

## Bestämmelser för DM-tävlingar i Stockholm 2024-

I grunden gäller Svenska Orienteringsförbundets tävlingsregler och anvisningar, kompletterat med StOF:s tävlingsledar-PM och banläggnings-PM.

Nedanstående sammanställning är utdrag av dessa och förtydligande av de specialregler som gäller för DM-tävlingar i Stockholm.

### Vid DM-tävlingar i/för Stockholm gäller

#### \* **DM-värdighet**

För att klass ska räknas som DM-värdig måste det vara minst 2 startande från minst två olika föreningar.

#### \* **Ban-, och Tävlingskontroll**

Nästkommande års DM-arrangör ska bemanna innevarande års kontrollantfunktion. Om nästkommande års arrangör inte lyckas tillsätta rollerna, kommer StOF ta över och tar då ut en avgift på 2000:- per funktion av nästkommande arrangör som kompensation för merarbetet för StOF.

Ban-, och tävlingskontrollen ska genomföras enligt SOFT:s tävlingsregler.

#### \* **Anmälan**

Sista tidpunkt för anmälan till DM-tävling är söndag kväll ca en vecka före tävlingen. Efteranmälan får göras senast till och med onsdagskvällen före tävlingen (gäller även Natt-DM).

#### \* **Arrangör får delta**

Arrangerande klubbns medlemmar har, om arrangörsklubben så beslutar, rätt att delta i DM-tävling. Det förutsätts att den tävlande inte deltar i någon funktion eller planering av tävlingen eller har terrängkännedom som kan ge dem så kallad, otillåten fördel.

#### \* **Tävlande från andra distrikt får delta i DM-klass på DM-tävling men kan inte vinna DM.**

Se mer längre fram i detta dokument. Kombinationslag är inte tillåtet i mästerskapsklass i stafett, löpare hänvisas till Öppna klasserna.

#### \* **Anmälningsavgiften vid DM**

Anmälningsavgiften följer i huvudsak SOFT:s regler. 2024 är avgifterna 80:- för ungdom och 160:- för vuxna.

#### \* **Lottning av startordning**

Vid individuell DM-tävling gäller alltid lottad startordning i DM-klasserna (DH10-DH90).

Startmellanrummet ska vara minst 1 minut vid Sprint, 2 minuter vid Medeldistans och 3 minuter vid Långdistans, även på natt. Startmellanrummet för rankingmeriterande klass vid DM-lång kan vara 2 minuter om gafflingsmetod används.

Lottning ska ske efter att efteranmälningsstiden har gått ut och efteranmälda lottas in i tävlingen ihop med övriga anmälda.

Vid lottningsförfarandet bör man utgå från när sista målgång beräknas ske på tävlingen. Planera sedan när första start för respektive klass bör ske, för få ett jämt flöde av målgångar genom hela tävlingen. Undvik att ha en eller ett fåtal klasser släpande med sena starter eller målgångar. Kontakta gärna StOF-kansliet för rådgivning.

#### \* **Egna banor**

Klasserna DH18-DH21 ska vid individuell DM-tävling genomföras på egna banor (inga andra klasser ska använda dessa banor). I mesta möjliga mån ska dessa klasser även ha egna kontrollpunkter.

### \* **Offsettryckta kartor**

Klasserna DH18-DH21 vid DM-långdistans ska normalt genomföras på offsettryckta kartor i skala 1:15 000. Arrangör av DM-långdistans kan efter ansökan hos OF och kvalitetstest från provutskrift få möjlighet att använda digitalt utskrivna kartor i skala 1:15 000. SOFT-certifierad skrivare är en förutsättning.

### \* **Plaketter/Hederspriser**

DM-plaketter delas ut i DM-klasser för ungdomr, juniorer och seniorer. Vid DM-tävling i stafett delas klubbplakett ut till segrande lag samt plakett lagmedlemmarna (3 löpare) i DH20 och DH21. I ungdomsklass delas plaketter ut till de 3 främsta, i stafett klubbplakett till de 3 främsta lagen samt plaketter till lagmedlemmarna. Därutöver delas hederspriser ut i ungdomsklasserna och vid stafett även junior och seniorklasserna enligt StOF:s ”Riktlinjer för priser”, som finns att läsa på StOF:s hemsida.

Gravering sker inte, i stället sätts en etikett på med klassbeteckning och placering. Önskas gravering får pristagaren själv ordna och bekosta detta.

Vid prisutdelningen kan StOF:s styrelse vara ehjälplig. Kontakta StOF-kansliet för mer info.

## **DM-tävlingar i samverkan med andra distrikt**

När en två eller fler distrikt genomför DM-tävling samtidigt på samma plats gäller följande:

### Inbjudan/banor/lottning/resultat

\* Arrangören ska bjuda in till separata klasser för respektive distrikt. De ska anges med klass och distrikt, D10 Stockholm, H10 Uppland, H65 Södermanland, H65 Stockholm osv.

\* Samma åldersklasser för olika distrikt kan använda samma banor så länge de ej startar samtidigt.

\* Lottning i rankingmeriterande klasser ska utföras så att klasserna för respektive distrikt startar var för sig. Man ska alltså inte saxa klasserna.

\* Vid många anmälda från distrikten i en viss åldersgrupp, kan arrangören med fördel skapa fler banor (gaffla) och starta klasserna parallellt (saxa).

\* Arrangören ska sträva efter att hålla ihop respektive distrikts startdjup, men samtidigt tänka på belastning vid start och mål.

\* Resultaten ska presenteras för respektive klass och distrikt för sig.

\* Anmälningar från klubbar ifrån annat distrikt än DM-distrikten, ska lottas in i en klass för arrangerande distrikt. Om arrangörsföreningarna kommer från olika distrikt lottas deltagaren in i klass med minst deltagare.

### Tävlingsrapportering

\* Om DM arrangeras för två distrikt samtidigt och av föreningar från vardera distriktet, räknas det som ett enda arrangemang, men mottagande distrikt av tävlingsavgiften ska vara båda distrikten (båda distrikten markeras i Eventor vid skapandet av arrangemangsrapporten). OBS! Lägg upp klasserna i Eventor med separata klasser för vardera distriktet, t ex D21 Uppland, D21 Stockholm osv.

\* Om DM arrangeras för två distrikt samtidigt, men av endast en arrangörsförening, räknas det som ett enda arrangemang och mottagande distrikt för tävlingsavgiften ska endast vara arrangörsföreningens distrikt. Klassindelning enligt ovan.

**På kommande sidor presenteras en mer detaljerad anvisning för respektive distans, tävlingsform.**

# Dag-DM, Långdistans

Arrangeras i nedanstående klasser

Mästerskapsklasser  
och U-klasser

Angivna längder kan avvika med  $\pm 20\%$  beroende på kupering, framkomlighet mm

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
D10	Vit	2,5	Blir vad det blir
D12	Gul	3,0	Blir vad det blir
D14	Orange	4,0	Blir vad det blir
D16	Violett	5,0	Blir vad det blir
D18	Svart	5,5	50-55
D20	Svart	6,5	55-60
D21	Svart	8,0	65-70
D21 Kort	Svart	5,0	50-55
D35	Svart	6,0	60-65
D40	Svart	5,5	60-65
D45	Svart	5,0	50-55
D50	Svart	4,5	50-55
D55	Svart	4,0	45-50
D60	Svart/Blå	4,0	40-45
D65	Svart/Blå	3,5	40-45
D70	Svart/Blå	3,0	40-45
D75	Svart/Blå	3,0	Blir vad det blir
D80	Blå	2,5	Blir vad det blir
D85	Blå	2,5	Blir vad det blir
H10	Vit	2,5	Blir vad det blir
H12	Gul	3,0	Blir vad det blir
H14	Orange	4,0	Blir vad det blir
H16	Violett	5,5	Blir vad det blir
H18	Svart	7,5	50-55
H20	Svart	9,0	55-60
H21	Svart	11,5	65-70
H21 Kort	Svart	7,5	50-55
H35	Svart	8,0	60-65
H40	Svart	7,5	60-65
H45	Svart	6,5	50-55
H50	Svart	6,0	50-55
H55	Svart	5,5	45-50
H60	Svart/Blå	5,0	40-45
H65	Svart/Blå	4,5	40-45
H70	Svart/Blå	4,0	40-45
H75	Svart/Blå	3,5	Blir vad det blir
H80	Svart/Blå	3,0	Blir vad det blir
H85	Blå	2,5	Blir vad det blir
Inskolning	Grön, K1	1,5	Blir vad det blir
U1	Grön	2,0	Blir vad det blir
U2	Vit	2,5	Blir vad det blir
U3	Gul	2,5	Blir vad det blir
U4	Orange	3,0	Blir vad det blir

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad vinnartid
Inskolning	Grön, K1	1,5	Blir vad det blir
Mycket Lätt 2 km	Vit	2,5	Blir vad det blir/Samma bana som U2
Mycket Lätt 4 km	Vit	4,0	Blir vad det blir
Lätt 2,5 km	Gul	2,5	Blir vad det blir/Samma bana som U3
Lätt 5 km	Gul	5,0	Blir vad det blir
Medelsvår 3 km	Orange	3,0	Blir vad det blir/Samma bana som U4
Medelsvår 5 km	Orange	4,5	Blir vad det blir
Svår 3 km	Svart/Blå	3,0	Blir vad det blir
Svår 5 km	Svart	4,5	Blir vad det blir
Svår 7 km	Svart	6,5	Blir vad det blir

Öppna klasser/  
Direktanmälan

\* Märk att banläggningen ska ta hänsyn till det som beskrivs i dokumentet distansernas särarter och banlägningsboken.

\* Kartskala i klasserna DH18-DH21 ska vara 1:15 000. Inskolning, U-klasser, DH10-DH14 samt DH45 och äldre har skala 1:7 500. Övriga skala 1:10 000.

Öppna klasser har kartskala 1:7 500 förutom i klassen Svår 7 km som har skala 1:10 000.

Kartan ska ha högsta möjliga tryckkvalitet, alltså vara offsettryckt eller utskriven på SOFT-certifierad skrivare.

## Dag-DM, Medeldistans

Arrangeras i nedanstående klasser

Angivna banlängder ska anpassas efter terrängens beskaffenhet och kan avvika med +/- 20 % beroende på kupering och framkomlighet. Det övre spannet vid lättframkomlig terräng, den nedre vid fysiskt utmanande terräng.

Banlängden ska anges som kortast löpbara väg, via en rak linje mellan start, kontroller och mål, med undantag för fysiskt opasserbara områden och terrängföremål, till exempel förbjudna områden, opasserbart vattendrag, stora opasserbara branter, snitslade passager mm. Den omväg som deltagarna måste göra ska läggas till i banlängden.

Mästerskapsklasser  
och U-klasser

Angivna längder kan avvika med ± 20 % beroende på kupering, framkomlighet mm.

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
D10	Vit	2,0	Blir vad det blir
D12	Gul	2,0	Blir vad det blir
D14	Orange	2,5	Blir vad det blir
D16	Violett	2,5	20-25
D18	Svart	3,0	25-30
D20	Svart	3,0	25-30
D21	Svart	3,5	25-30
D35	Svart	3,0	20-25
D40	Svart	3,0	20-25
D45	Svart	2,5	20-25
D50	Svart	2,5	20-25
D55	Svart	2,0	20-25
D60	Svart	2,0	20-25
D65	Svart	2,0	20-25
D70	Svart	2,0	20-25
D75	Blå	2,0	Blir vad det blir
D80	Blå	2,0	Blir vad det blir
D85	Blå	2,0	Blir vad det blir

Inskolning	Grön, K1	1,5	Blir vad det blir
U1	Grön	2,0	Blir vad det blir
U2	Vit	2,0	Blir vad det blir

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
H12	Vit	2,0	Blir vad det blir
H12	Gul	2,0	Blir vad det blir
H14	Orange	2,5	Blir vad det blir
H16	Violett	3,0	20-25
H18	Svart	3,5	2-305
H20	Svart	4,0	25-30
H21	Svart	4,5	25-30
H35	Svart	3,5	20-25
H40	Svart	3,5	20-25
H45	Svart	3,0	20-25
H50	Svart	3,0	20-25
H55	Svart	3,0	20-25
H60	Svart	2,5	20-25
H65	Svart	2,5	20-25
H70	Svart	2,5	20-25
H75	Blå	2,0	Blir vad det blir
H80	Blå	2,0	Blir vad det blir
H85	Blå	2,0	Blir vad det blir

U3	Gul	2,0	Blir vad det blir
U4	Orange	2,5	Blir vad det blir

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad vinnartid
Inskolning	Grön, K1	1,5	Blir vad det blir
Mycket Lätt 2 km	Vit	2,0	Blir vad det blir/Samma bana som U2
Lätt 2,5 km	Gul	2,0	Blir vad det blir/Samma bana som U3
Medelsvår 3 km	Orange	2,5	Blir vad det blir/Samma bana som U4
Svår 3 km	Svart/Blå	2,5	Blir vad det blir
Svår 5 km	Svart	4,5	Blir vad det blir

Öppna klasser/  
Direktanmälan

\* Märk att banläggningen ska ta hänsyn till det som beskrivs i dokumentet distansernas särarter och vad som beskrivs i banläggningsboken.

\* Kartskala i klasserna Inskolning, U-klasser, DH10-DH14 samt DH45 och äldre har skala 1:7 500. Övriga skala 1:10 000.

\* Öppna klasser har skala 1:7 500 förutom i Svår 4 km och Svår 5 km som har skala 1:10 000. Kartan ska ha högsta möjliga tryckkvalitet, alltså vara offsettryck eller utskriven på SOFT-certifierad skrivare.

## Sprint-DM

Arrangeras i nedanstående klasser

Det är ytterst viktigt med rätt terrängval vid Sprintorientering.

Läs mer om detta i Banläggningboken och dokumentet distansernas särarter.

Mätning av banlängden ska för sprintorientering göras fågelvägen mellan start, kontroller och mål, oavsett vilka terrängföremål som banans streck går över. Eventuellt snitslade delar av banan ska räknas in i banlängden.

Mästerskapsklasser  
och U-klasser

Banlängderna är anpassade till beräknade vinnartider enligt SOFT:s bestämmelser.  
Ungdom 10-12 minuter och vuxna 12-15 minuter.

Klass	Svårighet vägval	Svårighet kontroll	Banlängd km	Önskad Vinnartid
D10	Vit	Vit	2,0	10-12
D12	Gul	Gul	2,0	10-12
D14	Orange	Gul	2,0	10-12
D16	Violett	Gul	2,0	10-12
D18	Svart	Gul	2,0	12-15
D20	Svart	Gul	2,0	12-15
D21	Svart	Gul	3,0	12-15
D35	Svart	Gul	2,0	12-15
D40	Svart	Gul	2,0	12-15
D45	Svart	Gul	2,0	12-15
D50	Svart	Gul	2,0	12-15
D55	Svart	Gul	2,0	12-15
D60	Svart	Gul	2,0	12-15
D65	Svart	Gul	2,0	12-15
D70	Svart	Gul	1,5	12-15
D75	Svart	Gul	1,5	12-15
D80	Svart	Gul	1,5	12-15
D85	Svart	Gul	1,5	12-15

U1	Grön	nej	1,5	Blir vad det blir
U2	Vit	Vit	1,5	Blir vad det blir

Klass	Svårighet vägval	Svårighet kontroll	Banlängd km	Önskad Vinnartid
H10	Vit	Vit	2,0	10-12
H12	Gul	Gul	2,0	10-12
H14	Orange	Gul	2,0	10-12
H16	Violett	Gul	2,5	10-12
H18	Svart	Gul	2,5	12-15
H20	Svart	Gul	3,0	12-15
H21	Svart	Gul	3,5	12-15
H35	Svart	Gul	2,5	12-15
H40	Svart	Gul	2,5	12-15
H45	Svart	Gul	2,0	12-15
H50	Svart	Gul	2,0	12-15
H55	Svart	Gul	2,0	12-15
H60	Svart	Gul	2,0	12-15
H65	Svart	Gul	2,0	12-15
H70	Svart	Gul	2,0	12-15
H75	Svart	Gul	1,5	12-15
H80	Svart	Gul	1,5	12-15
H85	Svart	Gul	1,5	12-15

U3	Gul		2,0	Blir vad det blir
U4	Orange		2,5	Blir vad det blir

Klass	Svårighet vägval	Svårighet kontroll	Banlängd km	Önskad vinnartid
Mycket lätt 2 km	Vit	Vit	1,5	Blir vad det blir/Samma bana som U2
Lätt 2,0 km	Gul	Gul	2,0	Blir vad det blir/Samma bana som U3
Medelsvår 2,5 km	Orange	Gul	2,5	Blir vad det blir/Samma bana som U4

Öppna klasser/  
Direktanmälan

\* Segrartiderna i vuxenklasserna ska ligga mellan 12-15 minuter

\* Segrartiderna i ungdomsklasserna ska ligga mellan 10-12 minuter

\* Märk att banläggningen ska ta hänsyn till det som beskrivs i dokumentet distansernas särarter och banläggningboken.

\* Vid Dag-DM, sprintdistans kan arrangören välja att inte erbjuda dusch. Anmälningsavgiften ska spegla den sänkta servicegraden som erbjuds.

\* Kartskalan är 1:4 000 för alla förutom klasserna DH10-14, DH45 och äldre, som har skala 1:3 000. Kartan ska vara offsettryckt eller utskriven på SOFT-certifierad skrivare.

## Stafett-DM

Arrangeras i nedanstående klasser.

Angivna längder kan avvika med  $\pm 20\%$  beroende på kupering, framkomlighet mm

Klass	Svårighet	Banlängd km
D12	Gul-Vit-Gul	2,5-2,0-2,5
D14	Orange-Gul-Orange	3,0-2,5-3,0
D16	Violett-Orange-Violett	4,0-3,0-4,0
D20	Svart	3 x 4,5
D21	Svart	3 x 6,0
D120	Blå/Svart	4,0-3,0-4,0
D150	Blå	3,5-2,5-3,5
D180	Blå-Orange-Blå	3,0-2,5-3,0
D210	Blå-Orange-Blå	2,5-2,0-2,5

Klass	Svårighet	Banlängd km
H12	Gul-Vit-Gul	2,5-2,0-2,5
H14	Orange-Gul-Orange	3,5-2,5-3,5
H16	Violett-Orange-Violett	4,5-3,5-4,5
H20	Svart	3 x 6,5
H21	Svart	3 x 8,5
H120	Blå/Svart	5,5-4,5-5,5
H150	Blå	4,5-3,5-4,5
H180	Blå-Orange-Blå	4,0-3,5-4,0
H210	Blå-Orange-Blå	3,0-2,5-3,0

Sträcka 1 och sträcka 3 ska vara gafflade i alla klasser. Sträcka 2 ska vara rak i klasserna DH12-DH16 samt DH120 och äldre.

### Ålderssammansättning fler löpare på sträcka 2

I klasserna DH12 är högsta ålder 12 år, i DH14, 14 år och DH16, 16 år. Ingen lägsta ålder.

I klasserna DH120-210 är lägsta ålder på lagmedlem 35 år, ingen högsta ålder. Varje löpares födelseår gäller som kriterier för lagsammansättningen. Exempel: löpare A blir/är 35 år under året, löpare B är 42 år och löpare C är 44 år under året = 121 år. Innebär att de kan delta i DH21 eller DH120.

I DH20 och yngre samt i klasserna DH120 och äldre får lagen ställa upp med maximalt tre löpare på sträcka 2. Förste löpare i mål på sträcka 2 växlar till löparen på sträcka 3. Om denne förste löpare stämplar fel, blir laget inte godkänt.

I klasserna DH12, DH16 och DH20 ska alla löpare i laget ha en ålder motsvarande den klass de deltar i. DH12 får vara max 12 år och DH14 får vara max 14 år osv. Om ett lag i klasserna DH120-DH210 innehåller extralöpare på sträcka 2, räknas lagets ålder som summan av åldern på den yngste löparen på sträcka 2 tillsammans med åldern på löparna på sträcka 1 och 3.

Alla löpare i laget ska vara med i resultatlistan (extralöpare också).

Anmälningavgiften är samma som vid individuell DM-tävling, multiplicerat med antalet löpare i laget.

Plaketter delas ut till samtliga deltagare i laget vid placering på prisplats.

### Öppna stafettklasser

Utöver DM-klasserna ska det finnas tre stycken så kallade Öppna stafettklasser, Ung12, Ung16 för ungdom och Öppen17. Ung12 är öppen för deltagare upp till och med 12 år och Ung16 är öppen för deltagare upp till och med 16 år. I Öppen 17 finns inga åldersbegränsningar. Kombinationslag är tillåtna.

I klassen **Ung12** ska ingen sträcka vara gafflad och svårighetsgraden ska vara **Grön** och längden 2,0-2,5km. På sträcka 2 får upp till tre löpare delta. Uppföljare får "skugga" på alla sträckor.

Sträcka 1	2,0 - 2,5km, Grön
Sträcka 2	2,0 - 2,5km, Grön. Extralöpare tillåtna
Sträcka 3	2,0 - 2,5km, Grön

I klassen **Ung16** ska ingen sträcka vara gafflad och svårighet och längd enligt nedan:

Sträcka 1	2,5km, Gul.
Sträcka 2	3,0 km, Orange. Extralöpare tillåtna.
Sträcka 3	2,5km, Gul.

På sträcka 2 får upp till tre löpare delta. Inga uppföljare.

**Öppen17** är öppen för både vuxna och ungdomar, ingen åldersbegränsning. Sträcka 1 och 2 ska vara gafflade. I övrigt har de följande svårighet och längd:

Sträcka 1	3,5 km, Orange
Sträcka 2	3,5 km, Orange Extralöpare tillåtna.
Sträcka 3	4,5 km, Blå.

I Ung16 och Öppen 17- får en och samma löpare springa flera sträckor.

**Lagändring** ska ske enligt arrangörens anvisningar. Arrangör har rätt att ta ut en avgift på 50:-/lag för lagändring som sker senare än vad som angivits i inbjudan/PM.

**Gaffling/spridningsmetoder** ska användas, men inte överdrivas. Stafett handlar till stor del om kampen kvinna mot kvinna/man mot man och att deltagarna ska kunna hantera både det menta och taktiska spelet och att det finns andra löpare i närheten. Terräng och klass avgör antalet banvarianter.

### Nummerlappar

För att kunna följa tävlingen och underlätta för deltagarna är nummerlappar en förutsättning. Se förslag på utformning nedan:



\* Märk att banläggningen ska ta hänsyn till det som beskrivs i dokumentet distansernas särarter och banläggningsboken.

\* Kartskalan är 1:10 000, förutom i klasserna DH12, DH14 och DH150 till och med DH210, där skalan är 1:7 500. Kartan ska vara offsettryckt eller utskriven på SOFT-certifierad skrivare.

### Öppna individuella klasser/Direktanmälan vid DM-stafett

Öppna klasser/Direktanmälan

Vid Stafett-DM ska det inbjudas Individuella Öppna klasser. Det ska gå att föranmäla sig och direktanmäla sig till dessa klasser. Svårighet och banlängd enligt nedan:

Klass	Svårighet	Banlängd km
Mycket Lätt 2 km	Vit	2,0
Lätt 2,5 km	Gul	2,5
Medelsvår 3 km	Orange	3,0

Klass	Svårighet	Banlängd km
Medelsvår 5,0	Orange	4,0
Svår 3 km	Blå	3,0
Svår 5 km	Svart	4,5
Svår7 km	Svart	6,5

\* Kartskalan är 1:7500 i alla Öppna klasser förutom i Svår 7 km som har skala 1:10000.

## Natt-DM, Långdistans

Arrangeras för nedanstående klasser

Angivna banlängder ska anpassas efter terrängens beskaffenhet och kan avvika med +/- 20 % beroende på kupering och framkomlighet. Det övre spannet vid lättframkomlig terräng, den nedre vid fysiskt utmanande terräng. Nattorientering har ca 80% av banlängden som gäller för banor på dagen.

Mästerskapsklasser  
och U-klasser

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
D12	Gul	2,5	Blir vad det blir
D14	Orange	3,5	Blir vad det blir
D16	Violett	4,5	Blir vad det blir
D18	Svart	5,0	40-45
D20	Svart	5,5	50-55
D21	Svart	7,5	60-65
D21 kort	Svart	5,0	45-50
D35	Svart	5,0	50-55
D40	Svart/Blå	4,5	40-45
D45	Svart/Blå	4,0	40-45
D50	Svart/Blå	4,0	40-45
D55	Svart/Blå	3,5	40-45
D60	Svart/Blå	3,5	40-45
D65	Svart/Blå	3,0	40-45
D70	Blå	3,0	40-45
D75	Blå	2,5	Blir vad det blir
D80	Blå	2,5	Blir vad det blir
D85	Blå	2,5	Blir vad det blir

U2	Vit	2,0	Blir vad det blir
U3	Gul	2,5	Blir vad det blir

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
H12	Gul	2,5	Blir vad det blir
H14	Orange	4,0	Blir vad det blir
H16	Violett	5,0	Blir vad det blir
H18	Svart	7,0	40-45
H20	Svart	8,5	50-55
H21	Svart	11,0	60-65
H21 kort	Svart	7,0	45-50
H35	Svart	7,0	50-55
H40	Svart/Blå	6,5	40-45
H45	Svart/Blå	6,0	40-45
H50	Svart/Blå	5,5	40-45
H55	Svart/Blå	5,0	40-45
H60	Svart/Blå	4,5	40-45
H65	Svart/Blå	4,0	40-45
H70	Blå	3,5	30-35
H75	Blå	3,0	Blir vad det blir
H80	Blå	2,5	Blir vad det blir
H85	Blå	2,5	Blir vad det blir

U4	Orange	3,0	Blir vad det blir
----	--------	-----	-------------------

Klass	Svårighet	Banlängd km	Önskad Vinnartid
Mycket Lätt 2 km	Vit	2,0	Blir vad det blir/Samma bana som U2
Mycket Lätt 4 km	Vit	4,0	Blir vad det blir
Lätt 3 km	Gul	2,5	Blir vad det blir/Samma bana som U3
Lätt 5 km	Gul	4,0	Blir vad det blir
Medelsvår 3 km	Orange	3,0	Blir vad det blir/Samma bana som U4
Medelsvår 5 km	Orange	4,5	Blir vad det blir
Svår 3 km	Svart/Blå	3,0	Blir vad det blir
Svår 5 km	Svart/Blå	5,0	Blir vad det blir
Svår 7 km	Svart	7,0	Blir vad det blir

Öppna klasser/Direktanmälan

Märk att det är ytterst viktigt med rätt terrängval vid Nattorienteringsarrangemang. Nattorientering ska genomföras i lättframkomlig terräng med ett nät av ledstänger av olika karaktär. Terrängstrukturen ska inte vara för detaljerad utan ge en tydlig kartbild.

Även banläggningen ska göras med omsorg. I dokumentet Distansernas särarter och i Banläggningsboken finns detaljerade beskrivningar på hur man bör tänka och planera. Speciellt ska svårighetsgraden i ungdomsklasserna DH12, DH14 och DH16 vara något lättare än motsvarande banor på dagen.

\* Kartskalan vid Natt-DM ska vara 1:10 000. I klasserna DH12, DH14 samt DH45 och äldre samt alla Öppna klasser är kartskalan 1:7 500. Kartan ska vara offsettryckt eller utskrivna på SOFT-certifierad skrivare.