

Att arrangera en Fyrklöver

Syftet med fyrklöverarrangemangen är att barn och ungdomar ska få smak på att tävla, men tävlingsmomentet sker under något lugnare former än vad som är fallet under en ”riktig” tävling. Arrangemanget riktar sig främst till ungdomar upp till 16 års ålder. Personer över 16 år får delta i Öppen klass.

Det är viktigt att fyrklöverarrangemangen i största möjliga mån liknar en vanlig tävling.

Fyrklöverarrangemangen ska i största möjliga utsträckning innebära skogsorientering. Om detta inte är möjligt att tillgodose för arrangerande förening skall ÖLOF:s Ungdomskommitté kontaktas i god tid innan arrangemanget för diskussion.

Här följer hur arrangemangen ska planeras och genomföras.

Förberedelser:

- Fyrklövern registreras som ”närtävling” i Eventor av ÖLOF:s ungdomskommitté så snart det är bestämt när den ska äga rum.
- Anmälan sker via Eventor eller mail.
- Följande banor ska erbjudas:

(Violett	5,0 km - om möjlighet finns)
Orange	4,0 km
Gul	3,0 km
Vit	2,5 km
Grön	2,0 km
Öppen Orange alt. Violett	4-5 km
(Öppen Vit	2,5 km – om möjlighet finns)
- Anmälningsavgiften för ungdomar ska vara 30 kr och för vuxna 60 kr.
- Den sista Fyrklövern för säsongen får gärna vara en ”avslutning” där det bjuds på hamburgare eller dylikt inkluderat i startavgiften. Om man bjuder på något vid detta arrangemang kan anmälningsavgiften för ungdomar ökas till 40 kr.
- Inbjudan publiceras på Eventor och ska innehålla information om klasser, hur man anmäler sig, anmälningsavgift, var TC är beläget, varifrån vägvisning sker, tid för första start, terrängen och om det finns service i form av marka, dusch och toa. I inbjudan ska det framgå vad banfärgen motsvarar för tävlingsklass. (violett= HD16 orange=HD14, gul=HD12, vit=HD10, grön=inskolning).
- Inbjudan ska publiceras och anmälan ska öppnas minst en månad före arrangemanget.
- Banorna ska läggas upp på Livelox men de ska inte publiceras förrän tävlingen är klar.

Genomförande:

- Det är viktigt med bra vägvisning till arrangemanget.
- Startlistor ska publiceras före tävlingen, på Eventor, och på TC.
- Det ska vara elektronisk tidtagning.



- Det ska finnas möjlighet att direktanmäla sig på tävlingsdagen. Ingen extra kostnad för detta.
- P-avgift får endast tas ut om klubben har egna kostnader för det.
- Snitsling till start ska finnas och vara orange/vit.
- TC ska innehålla en tävlingslik målfälla.
- Toa bör finnas.
- Tävlingsmässigt startarrangemang är viktigt: upprop tre minuter före start, möjlighet att få lös definition två minuter före start, titta på kartan en minut före start. Det ska vara ordentligt avsnitslat mellan de olika stegen. (se bilaga; skiss startplats)
- Startstämpling bör undvikas, förutom om man tillämpar fri starttid för Öppen Bana.
- Skuggning är tillåten på alla banor. Det ska finnas kartor även till skuggor.
- Placera gärna ut vuxna orienterare på strategiska platser i skogen, människor som kan hjälpa oskuggade barn till rätta, om det skulle behövas.
- Resultat ska finnas på TC.
- Det kan vara trevligt med live-resultat på Eventor, men inget krav.

Efter tävlingen:

- Publicera resultat på Eventor.
- Publicera banor på Livelox.

Bilagor:

- Exempel på Grön nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Vit nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Gul nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Orange nivå enligt SOFT: s definition.
- Exempel på Violettt nivå enligt SOFT: s definition.
- Skiss Startplats.